

## PROGRAMMA ESEMPIO:

### INVENZIONI ED ESPERIMENTI

**LEZIONE 1:**  
17:00-17:25 (25 MINUTI)

Le migliori invenzioni al mondo > Discussione > Ricerca > Vocabolario > Phrase Building

**PEN PAL INTERNAZIONALE:**  
17:25-17:35 (10 MINUTI)

**ATTIVITÀ:**  
Fare una lista delle dieci invenzioni e ordinarle dalla migliore alla peggiore

**PAUSA (10 MINUTI)**

**LEZIONE 2:**  
17:45 - 18:20 (35 MINUTI)

Costruire macchine volanti con carta, graffette, matita e righello  
(guida dell'insegnante, modello mostrato)  
Test delle macchine volanti  
Rapporti in piccoli gruppi  
Analisi di successi e fallimenti

**PAUSA (10 MINUTES)**

**LEZIONE 3:**  
18:30 - 19:00 (30 MINUTES)

Inventare un nuovo mezzo di trasporto  
Lavoro di gruppo > Discussione > Design > Presentazione ed Analisi

Verrà trattato un diverso argomento ad ogni sessione, gli argomenti potranno inoltre essere relativi a:

- ❖ Film e animazione - animazione stop-go, narrazione, tecnologia, arte
- ❖ Sistemi a leva - ingegneria e design
- ❖ Colore: arte, geometria e design